

/*

Ejemplo para Placa Shield Escudo para Arduino Nano.

Desarrollado por RCPCB Ingenieria 2024

Email: rcpbingenieria@gmail.com

Instagram: @rc_pcb_ingenieria

Facebook: Rcpb Ingenieria

Youtube: @rcpcb ingenieria

*/

//Se definen las Entradas

#define Entrada_1 4 // D4

#define Entrada_2 5 // D5

#define Entrada_3 15 // A1

#define Entrada_4 16 // A2

//Se definen las Salidas

#define Salida_1 6 // D6

#define Salida_2 7 // D7

#define Salida_3 8 // D8

#define Salida_4 9 // D9

void setup() {

Serial.begin(9600); // Se Inicializa el
puerto serial a 9600 Baudios

pinMode(Entrada_1, INPUT); // Se Inicializa las
Entradas

pinMode(Entrada_2, INPUT); //

pinMode(Entrada_3, INPUT); //

pinMode(Entrada_4, INPUT); //

pinMode(Salida_1, OUTPUT); // Se Inicializa las
Salidas

pinMode(Salida_2, OUTPUT); //

pinMode(Salida_3, OUTPUT); //

pinMode(Salida_4, OUTPUT); //

```

    Modo_a_cero(); // La Relay shield se
debe configurar apagado inicialmente
}

void loop() {
    modo_entrada_salida_1();
}

void modo_entrada_salida_1()
{
//-----
if(digitalRead(Entrada_1) == 1) //
{
    Serial.println("Pulsador 1 ");
    digitalWrite(Salida_1, 0); // Encendido
    delay(100);
}
else
{
    digitalWrite(Salida_1, 1); // Apagado
}
//-----
if(digitalRead(Entrada_2) == 1) //
{
    Serial.println(" Pulsador 2 ");
    digitalWrite(Salida_2, 0); // Encendido
    delay(100);
}
else
{
    digitalWrite(Salida_2, 1); // Apagado
}
//-----

```

```

-----
if(digitalRead(Entrada_3) == 1)          //
{
    Serial.println(" Pulsador 3 ");
    digitalWrite(Salida_3, 0);           // Encendido
    delay(100);
}

else
{
    digitalWrite(Salida_3, 1);           // Apagado
}

//-----
-----

if(digitalRead(Entrada_4) == 1)          //
{
    Serial.println(" Pulsador 4 ");
    digitalWrite(Salida_4, 0);           // Encendido
    delay(100);
}

else
{
    digitalWrite(Salida_4, 1);           // Encendido
}

}

void Modo_a_cero()
{
    // Este codigo se define como Modo_a_cero de la
funcion, coloca en 0 o apagado las salidas del Relay
Shield.
    digitalWrite(Salida_1, 1);
    digitalWrite(Salida_2, 1);
    digitalWrite(Salida_3, 1);
    digitalWrite(Salida_4, 1);
}

```

